



สรุปองค์ความรู้ของอุทยานเทคโนโลยี มจพ.



เรื่อง การประยุกต์ใช้ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence: AI) เพื่อสนับสนุนการออกแบบระบบยานยนต์ในการเรียนการสอน	ผู้จัดทำ	อาจารย์วารินทร์ เต็มวุฒิกุล
	วันที่นำเสนอ	19 มิถุนายน 2569

ประเภทองค์ความรู้ ด้านการเรียนการสอน ด้านวิจัย เทคโนโลยีและนวัตกรรม ด้านการบริการวิชาการ ด้านการบริหารจัดการ

- วัตถุประสงค์**
1. เพื่อถ่ายทอดแนวทางการใช้ปัญญาประดิษฐ์ (AI) เป็นเครื่องมือสนับสนุนการเรียนการสอนด้านการออกแบบยานยนต์
 2. เพื่อพัฒนาทักษะการคิดเชิงวิศวกรรม (Engineering Thinking) และการตั้งโจทย์ทางวิศวกรรมของนักศึกษา
 3. เพื่อส่งเสริมการใช้ AI อย่างมีวิจารณญาณ โดยเน้นให้ผู้เรียนสามารถวิเคราะห์ ตรวจสอบ และตัดสินใจเชิงวิศวกรรมได้ด้วยตนเอง

บทสรุปองค์ความรู้

การออกแบบยานยนต์สมัยใหม่เป็นกระบวนการที่ต้องพิจารณาปัจจัยหลายด้านพร้อมกัน เช่น ระบบขับเคลื่อน โครงสร้างของยานยนต์ ระบบพลังงาน และข้อจำกัดด้านต้นทุนหรือความปลอดภัย การนำปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence: AI) มาประยุกต์ใช้ในกระบวนการเรียนการสอนจึงสามารถช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการสำรวจแนวคิดการออกแบบ การสังเคราะห์ข้อมูล และการวิเคราะห์ทางวิศวกรรมเบื้องต้นได้อย่างมีนัยสำคัญ

อย่างไรก็ตาม การใช้ AI ในงานวิศวกรรมไม่ควรถูกมองว่าเป็นเครื่องมือที่ให้คำตอบสำเร็จรูป แต่ควรถูกใช้เป็น เครื่องมือสนับสนุนกระบวนการคิดเชิงวิศวกรรม โดยผู้เรียนยังคงต้องเป็นผู้กำหนดโจทย์ วิเคราะห์ข้อมูล และตัดสินใจในการออกแบบด้วยตนเอง แนวทางการจัดการเรียนรู้จึงถูกออกแบบภายใต้แนวคิด Human-in-the-loop Engineering Learning ซึ่งให้มนุษย์เป็นผู้ควบคุมกระบวนการคิด ขณะที่ AI ทำหน้าที่ช่วยสำรวจข้อมูลและแนวคิดในการออกแบบ

กระบวนการเรียนรู้สามารถอธิบายเป็นลำดับขั้นได้ดังนี้



1. Engineering Problem Definition ผู้เรียนกำหนดโจทย์ทางวิศวกรรม เช่น ประเภทยานยนต์ การใช้งาน ระยะทางวิ่ง หรือจำนวนผู้โดยสาร ซึ่งเป็นจุดเริ่มต้นของการออกแบบ
2. Engineering Constraints Specification ผู้เรียนระบุข้อจำกัดทางวิศวกรรม เช่น น้ำหนักรถ ความจุแบตเตอรี่ ต้นทุน หรือข้อจำกัดของระบบพลังงาน ซึ่งใช้เป็นพารามิเตอร์สำคัญในการวิเคราะห์

กิจกรรมวันแลกเปลี่ยนเรียนรู้ KM Sharing Day ครั้งที่ 13	ออกครั้งที่ 9	หน้า 1
ออกโดย : คณะกรรมการดำเนินการจัดการความรู้มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ	เริ่มใช้	19 มิถุนายน 2569



สรุปองค์ความรู้ของอุทยานเทคโนโลยี มจพ.



เรื่อง การประยุกต์ใช้ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence: AI) เพื่อสนับสนุนการออกแบบระบบยานยนต์ในการเรียนการสอน	ผู้จัดทำ	อาจารย์วารินทร์ เต็มวุฒิกุล
	วันที่นำเสนอ	19 มิถุนายน 2569

ประเภทองค์ความรู้ ด้านการเรียนการสอน ด้านวิจัย เทคโนโลยีและนวัตกรรม ด้านการบริการวิชาการ ด้านการบริหารจัดการ

3. AI-assisted Concept Exploration AI ช่วยเสนอแนวคิดในการออกแบบ เช่น โครงสร้างของยานยนต์ (Vehicle Architecture) หรือรูปแบบระบบขับเคลื่อน (Powertrain Configuration) ทำให้ผู้เรียนสามารถสำรวจทางเลือกในการออกแบบได้หลากหลายมากขึ้น
4. Engineering Verification ผู้เรียนตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลที่ได้จาก AI เช่น การตรวจสอบสมดุลพลังงานระหว่างแบตเตอรี่และมอเตอร์ การคำนวณกำลังที่ต้องใช้ หรือการตรวจสอบข้อมูลจากเอกสารทางเทคนิค (Technical Datasheet)
5. Design Decision ผู้เรียนวิเคราะห์ข้อดีและข้อจำกัดของแต่ละแนวคิด ก่อนเลือกแนวทางการออกแบบที่เหมาะสมที่สุด โดยพิจารณาปัจจัยด้านสมรรถนะ ความปลอดภัย ต้นทุน และความเป็นไปได้ในการผลิต

จากการประยุกต์ใช้ AI ในกระบวนการเรียนการสอน พบว่านักศึกษาสามารถ

- สำรวจแนวคิดการออกแบบได้หลากหลายมากขึ้น
- วิเคราะห์และเปรียบเทียบทางเลือกในการออกแบบได้อย่างเป็นระบบ
- พัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์และการตัดสินใจเชิงวิศวกรรม
- ใช้เทคโนโลยี AI อย่างมีวิจารณญาณ



สาระสำคัญขององค์ความรู้

การใช้ AI ในการเรียนการสอนไม่ได้ลดบทบาทของมนุษย์ แต่ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการสำรวจแนวคิดและการสังเคราะห์ข้อมูล AI ทำหน้าที่เป็น เครื่องมือสนับสนุนการเรียนรู้ ในขณะที่มนุษย์ยังคงเป็นผู้กำหนดโจทย์ วิเคราะห์ข้อมูล และตัดสินใจในการออกแบบ ซึ่งช่วยส่งเสริมการพัฒนาทักษะการคิดเชิงวิศวกรรมและการสร้างนวัตกรรมด้านยานยนต์อย่างยั่งยืน กล่าวได้ว่า AI ช่วย ขยายขอบเขตของการเรียนรู้ ขณะที่ผู้เรียนยังคงเป็นผู้ควบคุมกระบวนการคิดและการตัดสินใจ

ประโยชน์ที่ได้รับ

1. เพิ่มประสิทธิภาพในการจัดการเรียนการสอนด้านการออกแบบยานยนต์ โดยใช้ AI เป็นเครื่องมือช่วยสำรวจแนวคิดและสังเคราะห์ข้อมูลเบื้องต้น
2. ส่งเสริมการพัฒนาทักษะการคิดเชิงวิศวกรรม (Engineering Thinking) เช่น การตั้งโจทย์ การวิเคราะห์ข้อจำกัด และการตัดสินใจในการออกแบบ
3. ช่วยให้นักศึกษาสามารถเปรียบเทียบทางเลือกในการออกแบบได้หลากหลายและรวดเร็วขึ้น พร้อมทั้งฝึกการคิดวิเคราะห์อย่างเป็นระบบ
4. เตรียมความพร้อมให้นักศึกษาสามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยี AI ในงานวิศวกรรมและอุตสาหกรรมยานยนต์สมัยใหม่ ซึ่งสอดคล้องกับ SDG4 (Quality Education) และ SDG9 (Industry, Innovation and Infrastructure)

กิจกรรมวันแลกเปลี่ยนเรียนรู้ KM Sharing Day ครั้งที่ 13	ออกครั้งที่ 9	หน้า 2
ออกโดย : คณะกรรมการดำเนินการจัดการความรู้มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ	เริ่มใช้	19 มิถุนายน 2569

	สรุปองค์ความรู้ของอุทยานเทคโนโลยี มจพ.	
เรื่อง การประยุกต์ใช้ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence: AI) เพื่อสนับสนุน การออกแบบระบบยานยนต์ในการเรียนการสอน	ผู้จัดทำ	อาจารย์วารินทร์ เต็มวุฒิกุล
	วันที่นำเสนอ	19 มิถุนายน 2569
ประเภทองค์ความรู้ <input checked="" type="checkbox"/> ด้านการเรียนการสอน <input type="checkbox"/> ด้านวิจัย เทคโนโลยีและนวัตกรรม <input type="checkbox"/> ด้านการบริการวิชาการ <input type="checkbox"/> ด้านการบริหารจัดการ		

กิจกรรมวันแลกเปลี่ยนเรียนรู้ KM Sharing Day ครั้งที่ 13	ออกครั้งที่ 9	หน้า 3
ออกโดย : คณะกรรมการดำเนินการจัดการความรู้มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ	เริ่มใช้	19 มิถุนายน 2569